聖若瑟英文中學 二零二四至二零二五年度 周年報告 資優學生支援委員會

甲、配合關注事項的活動

目標及策略	執行	成效	下學年的建議及改善措施
培育資優學生(發展學生創新能力;培養資訊科技素養;豐富學生體藝發展) 支援初中及高中各學科的拔尖/增潤課程	各科組在不同範疇推行資優教育(見 附錄)	超過 350 名學生參與各類別的資優課程。其中學生於機械人比賽、數學、科學、科技比賽、中、英語朗誦比賽以及音樂劇比賽表現尤其出色。	可按本學年計劃繼續推行。
 提升國民身分認同 ● 支援學生以中國香港代表團的身份參與國際比賽,激發學生的愛國熱情。 ● 鼓勵學生參與能提升國民身分認同的活動或比賽。 	機械人隊在本年度曾參與國慶盃無 人機足球比賽、全運會預選賽,其 中兩位同學在全運會預賽中表現出 色,不僅脫穎而出,更獲得代表香 港參與全國運動會的寶貴資格,學 校將資助他們出席比賽。	 與學生訪談顯示,他們對參與這些活動感到興奮和自豪。在國旗下與全國頂尖選手競技,對他們來說是畢生榮耀。他們承諾為香港爭光,展現中國青年在科技體育上的智慧與拼搏精神。 下學期考試後的學生活動日的STEAM Explorer Workshop,讓學生接觸中國古代科技與工藝,100%學生覺得參與工作坊後,對中國古代的科技與工藝的興趣有所提升。另外95%學生感覺其國民身份認同有所提升。 	本學年首次舉辦與中國傳統文化相關的科學科技資優課程(STEAM Explorer Workshop),成效理想,有助強化學生文化自信,提升國民身份認同,下一學年可以繼續舉辦。

乙、其他活動

目標及策略	執行	成效	下學年的建議及改善措施
培養學生的創科技能 與外間機構合作,舉辦機械人設計 班、資訊科技課程或其他課程, 培育學生的創新思維和解難能力, 讓學生在個別領域深入學習,增加 知識廣度和深度。	 機械人設計班已於上學期9月開始,不同年級的學生參與多元機械人製作課程,如VEXIQ、人型機械人及無人機足球等。 中二級學生將於下學期考試後的活動期間參加STEAM Explorer工作坊,學習並設計中國古代科技與工藝,如投石器和走馬燈,藉此提升學生的創新思維與解難能力。 	 不同年級的學生透過機械人班學會不同的機械設計、運作及操控,從而強化他們的溝通能力、協作能力、創造力及解決問題能力。 整體成效理想: 94%學生認為工作坊有助於提升邏輯思考能力。 90%學生認為工作坊能啟發他們生產新的想法或思考方式。 92%學生認為小組討論或合作活動有助提升溝通能力。 	繼續與外間機構合作,按照學生的興趣、能力及社會發展趨勢,為學生安排合適的課程。
	• 已於下學期安排不同年級的學生 參與由中學 IT 創新實驗室計劃 舉辦的課程及活動,例如 Microsoft Python 應用培訓課 程、AI Maker x Microsoft AI-900 證書培訓課程等。	• 96%學生於認證考試取得合格成績,成功獲得 Microsoft AI-900證書。	

識別資優學生 對中一新入學學生及家長進行學生 學習興趣問卷調查,搜集學業成績 及課外活動等資料,建立人才庫。	已更新 Google Forms, 並對中一新 入學學生進行調查, 收集他們過去 參與活動及比賽的記錄, 以便安排 合適的培訓。中一新生的調查已於 7 月 20 日完成。另外, 已於暑假期間 更新全體學生的人才庫, 有助於甄 選學生入讀資優教育學院及參與其 他資優課程。	已更新全體學生的人才庫,這有助 甄選學生入讀資優教育學院及參與 其他資優課程。	可按本學年計劃繼續推行。
協調及參加校外資優培訓及比賽 搜集校外資優教育課程或比賽的資料,協調推薦學生參加。	已推薦學生參加校外科學比賽及其他校外資優課程 (見附錄)。 Hong Kong International Science Olympiad 訓練課程及比賽 科學比賽	 於香港國際科學奧林匹克(預賽)獲得1個銀獎,6個銅獎,3個優異獎。 1名學生參加香港國際科學奧林匹克(決賽),獲得銅獎。 6名學生參加由香港資優教育學院舉辦的國際青少年科學奧林匹克 2024。 安排11位中六學生參加城市大學舉辦的 CityU STEAM Challenge。 	建議繼續收集學生參與校外比賽所 獲的獎項,主動接觸科組負責人以 取得有關獲獎記錄,並徵詢中、 英、數、科學、藝術以及學校制服 團隊老師的意見,從而推薦合適學 生尖子申請報讀香港資優教育學 苑。

	數學比賽	• 數學科今年共參加了十多個數學 比賽,參賽人次接近六十人。當 中在華夏盃總決賽獲得一個三等 獎;AIMO 晉級賽獲得一銀四 銅,其中有一位學生將會到日本 參加亞洲國際數學奧林匹克總決 賽;HKIMO 晉級賽獲得一銀三 銅,並獲得參加總決賽的名額; 學生們亦在其他比賽亦獲得優異 成績。	
	機械人設計課程及相關比賽	• 機械人團隊參加了數個不同本地 比賽。人型機械人方面,他們在 機奧獲得一冠一亞的成績。在無 人機足球方面,機械人隊亦屢獲 殊榮,包括國慶盃殿軍、全運會 香港初賽第三名等獎項。而由於 在全運會初賽的出色表現,團隊 的其中兩名學生亦獲得代表香港 出席全運會的資格。	
選拔及推薦尖子申請入讀香港資優	已於2024年10月推薦共32名同學	6名獲香港資優教育學苑取錄	
教育學苑。	參加資優教育學苑的入學甄選。		

丙、配合七個學習宗旨活動之檢討

七個學習宗旨	檢討
1. 國民及全球公民身份認同	機械人比賽對培養學生的創新思維和解難能力很有幫助。另外,兩名學生代表中國香港參與全國運動會,激發他們的愛國熱情。
	下學期考試後的學生活動日的 STEAM Explorer Workshop,讓學生接觸中國古代科技與工藝,100% 學生覺得參與
	工作坊後,對中國古代的科技與工藝的興趣有所提升。另外 95% 學生感覺其國民身份認同有所提升。
	學校教師在深圳考察期間,參觀了當地著名的科技企業—優必選機器人有限公司、華大基因、中國聯通等,以及
	重點中學—深圳明德實驗學校,深入了解機械人技術、5G科技的實際應用及生物基因技術在STEM教育中的先進
	理念,促進了雙方的理解與認同。同時,通過向學生分享國家的發展成就,進一步增強了他們的自豪感和歸屬
	感。
2. 寬廣的知識基礎	提供多元化的增潤學習活動經歷,例如英語音樂劇培訓、科學及與資訊科技相關的課程、表演藝術訓練等,增加
	學生知識基礎的寬度和深度。
3. 語文能力	透過中、英文科朗誦訓練,以及英語音樂劇,強化學生語文能力。另外,學生參與有關校際比賽亦獲得多個獎
	項。
4. 共通能力	透過校外比賽,培養學生共通能力,特別在提升學生的溝通能力、運用資訊科技能力、明辨性思考能力、創造
	力、解決問題能力、自我管理能力及協助能力,尤其明顯。
5. 資訊素養	學校提供多元化的科學及資訊科技課程,涵蓋程式設計、機械人製作等內容,培育學生靈活運用資訊科技的能
	力,例如評估資訊和媒體內容的可靠性、有效性、準確度等。同時,學校鼓勵學生參與各類與科技相關的校內外
	比賽,進一步提升學生透過獲取相關資訊,產生新意念的能力。
6. 生涯規劃	學生在個別領域經過數年的培訓,增加對相關職業的認識。例如有學生在升學後繼續參與機械人比賽,並以此為
	終生職業。
7. 健康的生活方式	學生持續參與學校的管樂團的培訓、宿營、表演及比賽,實踐積極參與藝術活動,並學習懂得欣賞音樂藝術。



丁、配合 12 個價值觀活動之檢討

12 個價值觀	檢討
「堅毅」	在IT課程和機械人課程中,學生需要解決複雜的技術問題,面對各種挑戰與困難以完成任務。在不放棄的態度下,堅持思考和
	實踐,最終克服困難,培養了「堅毅」精神。語言和藝術課程也需要學生持續練習和努力,克服障礙,提升自己的技能,培養
	堅韌的素質。
「尊重他人」	在大部分的情況下,學生須組隊參與比賽或完成學習活動,小組合作學習要求學生互相尊重彼此的想法和貢獻。在群體討論和
	作品展示中,學生需要欣賞、鼓勵同學的創意和成就,培養了「尊重他人」的品格。
「責任感」	參與比賽或進行比賽培訓,例如朗誦培訓或英語音樂劇培訓,要求學生按時完成各項任務或準時出席培訓,承擔自己的學習責
	任。培養了強烈的「責任感」。
「國民身份認同」	參與國內比賽,有機會觀摩內地隊伍的先進的技術,了解國內相關領域的傑出人物及其貢獻,能增強學生的「國民身份認
	同」。
「承擔精神」	在解決問題時,學生需要勇於承擔,堅持不放棄。他們需要為自己的決策和行為負責,培養「承擔精神」。
「誠信」	在報告研究和撰寫比賽報告過程中,學生貫徹如實地呈現數據和結果,以及在報告上清晰地指出資料來源出處,尊重他人的智
	慧成果,培養了「誠信」品質。
「仁愛」	在科研設計或創作發明中,引導學生關心社會,關懷弱勢社群的需要,培養學生的「仁愛」精神。
「守法」	參與比賽過程中,要求學生嚴格遵守比賽規則,尊重裁判決定,培養「守法」意識。
「同理心」	在小組討論中,學生需要設身處地理解他人的觀點,考慮他人的感受,發展學生的「同理心」。
「勤勞」	整個過程中,特別是比賽培訓和賽前準備,學生需要投入大量的時間和精力,不斷學習新知識和技能,培養了「勤勞」素質。
「團結」	學生常常需要組成小組參與比賽及共同完成任務,培養了團隊合作精神、「團結」意識及加強對學校的歸屬感。
「孝親」	



附錄: 資優教育的三層架構

第一層

各科在課程內加入高層次思維技巧、創造力和個人及社交能力等三大資優教育元素。

第二層 (IIC 認知及情意訓練、研究、溝通技巧等)

範疇	內容	負責人/機構	對象學生	人數	次數	學習成效
高階思維	Food Science (食物科學)	Edvenue® Limited	F1E	30	共2節課	93%學生認為工作坊有助於提升邏輯思考 能力。 90%學生認為工作坊能啟發他們生產新的 想法或思考方式。 86%學生認為小組討論或合作活動有助提 升溝通能力。
高階思維	STEAM Explorer Workshop	Edvenue® Limited	F2C	25	共2節課	95%學生認為工作坊有助於提升邏輯思考能力。 95%學生認為工作坊能啟發他們生產新的想法或思考方式。 95%學生認為小組討論或合作活動有助提升溝通能力。
高階思維	鑑證科學	Edvenue® Limited	F2E	27	共2節課	85%學生認為工作坊有助於提升邏輯思考能力。 85%學生認為工作坊能啟發他們生產新的想法或思考方式。 93%學生認為小組討論或合作活動有助提升溝通能力。

第二層 (IID 學科/範疇內容、特殊專門課題、學術性研究)

範疇	內容	負責人/機構	對象學生	人數	培訓次數	學習成效
中文	朗誦 訓練	任建卿老師	F1 – F6	36	20 次	香港學校朗誦節獲得36個獎項(包括5個冠軍、6個亞軍、5個季軍,其餘為優良和良好獎狀)。其他全港性大型朗誦賽事例如問有光盃、中華盃、全港青年學藝比賽等,皆有同學得到決賽三甲名次,並獲邀到香港電台作優秀錄音。5位朗誦隊員的演出獲安排在中央廣播電視總台央視頻平台全國放映,更有2位同學的朗誦錄音,獲選入全國新華書店經銷的朗誦指導刊物,作為範讀錄音供全國聽眾上線收聽。
	朗誦 訓練	湯逸嫻老師 程梓龍導師	F1 – F5	12	52.5 小時	本校與鹽步三中共同朗誦的作品《春節中國 結》於美文誦讀比賽榮獲季軍及優異獎(合作 性)
	朗誦 訓練	Ms Holroyd Caroline	F1 – F6	57	每位學生約 5-10 次	校際朗誦節獲得 65 個獎項,分別為 1 個 Champion、2 個 2nd place、5 個 3rd place 和 54 個 merits、3 個 proficiency
英文	Musical Drama 訓練	麥翠瑩老師	F1 - F5	28	31 lessons/ rehearsals	Annual performance, Hong Kong Catholic Diocesan Secondary Schools English Language Education Committee Talent Show 2025 (Drama and Musical Category) annual performance

範疇	内容	負責人/機構	對象學生	人數	次數	學習成效
科技	機械人創作班	曾世豪老師	F1–F5	15	約30次	不同年級的學生透過機械人班學會不同的機械設計、運作及操控。從而強化他們的溝通能力、協作能力、創造力及解決問題能力。 機械人團隊參加了數個不同本地比賽。人型機械人方面,他們在機奧獲得一冠一亞的成績。在無人機足球方面,機械人隊亦屢獲殊榮,包括國慶盃殿軍、全運會香港初賽第三名等獎項。而由於在全運會初賽的出色表現,團隊的其中兩名學生亦獲得代表香港出席全運會的資格。
	機械人創作暑期班	曾世豪老師	F1 – F3	10	4天課程。	學習伺服馬達機械人製作及編程。
科學	Hong Kong International Science Olympiad 比賽訓練	洪美思老師	F2 – F3	12	6次	於香港國際科學奧林匹克(預賽)獲得1個銀獎,6個銅獎,3個優異獎。 1名學生參加香港國際科學奧林匹克(決賽),獲得銅獎。 6名學生參加由香港資優教育學院舉辦的國際青少年科學奧林匹克 2024。
	生物科學素養比賽訓練	周志聰老師	F6	8	4次	1 位學生獲得一級榮譽獎 1 位學生獲得二級榮譽獎 4 位學生獲得優異獎

範疇	內容	負責人/機構	對象學生	人數	次數	學習成效
	3D 打印×機器人證書 培訓課程		F3-5	20	5節共16小時	學生透過參與課程學習運用 3D 打印技術設計與製作機器人零件,並結合程式設計實踐與機器人的互動功,從而深入理解 3D 打印技術、機器人組裝與運作原理,以及基礎的程式控制與系統整合能力。
資訊科技	Python 應用培訓課程	李天民老師	F5	20	9節共18小時	學生學習使用 Python 程式語言開發應用程式,包含資料處理、用戶介面設計及簡單的機器學習模型建構,從而掌握 Python 程式設計核心技能,理解其在數據分析、自動化及人工智慧領域的應用,並培養問題解決與系統開發能力。
	Web×AI 應用培訓課程		F5	20	10節共20小時	學生學習運用 HTML、CSS 和 JavaScript 開發動態網頁,並結合 AI 框架,從而掌握網頁設計與開發技能,理解 AI 在網頁應用中的整合原理,並培養前端設計、後端開發及 AI 應用的綜合能力。
音樂	管樂團訓練	廖思維老師	F1 – F6	48	樂器班:18次 ×45分鐘 管樂團:約 171小時	於 2024 香港青年音樂匯演 管樂團比 賽一中學初級組獲得銀獎,及於香港 聯校音樂大賽 2025 獲得中學小組合奏 (管弦樂)、管樂團(中學組)、中學合奏 (木管樂) 金獎、中學合奏 (銅管樂)及 中學合奏 (敲擊樂)五項金獎。

第三層

- ▶ 本年度32名獲提名同學,其中6名獲香港資優教育學苑取錄。
- ▶ 本校有1名學生修讀中文大學暑期資優課程2025人體素描與美術人體解剖學課程